

ROYAUME DU MAROC

OFFICE MAROCAIN DE LA PROPRIETE (19)
INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE



المملكة المغربية

المكتب المغربي
للملكية الصناعية والتجارية

(12) FASCICULE DE BREVET

(11) N° de publication : **MA 34419 B1** (51) Cl. internationale : **A63B 63/00**
(43) Date de publication : **01.08.2013**

(21) N° Dépôt : **34493**

(22) Date de Dépôt : **29.12.2011**

(71) Demandeur(s) : **BAKRAOUI SAID, N° 43 BLOC AG HAY HAJ KACEM C.Y.M RABAT (MA)**

(72) Inventeur(s) : **BAKRAOUI SAID**

(74) Mandataire : **ABDELLAH BAKRAOUI**

(54) Titre : **LE SYSTEME POUR EVITER LE BUT FANTOME DANS LE JEU DE FOOTBALL**

(57) Abrégé : CETTE INNOVATION CONSISTE DU SIMPLEMENT PENTE À PARTIR DE L'INTÉRIEUR DU LA LIGNE DU BUT VERS 1 MÈTRE DANS LE BUT AU MOINS AVEC UNE PENTE ENTRE 10% POUR ÊTRE EFFICACE NE DÉPASSE 20% POUR NE CONSTITUER AUCUN PROBLÈME POUR LES JOUEURS DOIS ET DOIT ÊTRE STABILISER LES GRADATIONS DU PENTE LES EXPERTS DU FIFA POUR DEVENIR NOUVELLE RÈGLE DU JEU POUR ÉVITER LES PROBLÈMES DU BUT ANNULÉ OU BUT IMAGINAIRE COMME IL EST APPELÉ (BUT FANTÔME).

Résumé

Cette innovation consiste du simplement pente à partir de l'intérieur du la ligne du but vers 1mètre dans le but au moins avec une pente entre 10% pour être efficace ne dépasse 20% pour ne constituer aucun problème pour les joueurs dois et doit être stabiliser les gradations du pente les experts du FIFA pour devenir nouvelle règle du jeu pour éviter les problèmes du but annulé ou but imaginaire comme il est appelé (but fantôme).

01 AOUT 2013

Le système pour éviter le but fantôme dans le jeu de football

Ce système inventé pour éviter un problème dans le jeu de football lorsqu'une tire est plus forte du ballon frappe la barre transversale et ensuite clique sur le sole intérieur de la porte et sorte et c'est le cas de la rotation de la balle sur le même cette exécution rapide et ne laisser même pas les arbitres à regarder si la balle est rentré ou non pour juger régularité des buts, ce problème existe depuis des années et crée d'injustice dans le système des jeux même pas si les propositions été des systèmes électronique pour éviter ce problème mais ne sont pas fiables à 100%.

Pour cela j'ai crée une légère modification dans le terrain du jeu, ce système est très simple et certainement fiable pour éviter le ballon de sortir lorsqu'il rentre dans l'intérieur de la porte pour juger la régulièrement de but à l'occasion de ce type de but.

Figure A : une vue de dessus d'une partie du terrain de jeu pour démontrer la place modifié N°1 la surface intérieure de la porte, cela doit être la pente à partir de l'intérieur du ligne du porte vers l'intérieur du porte pour détourner le ballon vers l'intérieur que frappé la barre transversale et ensuite cliquer sur le sol intérieur de la porte et tenter du sortie, N°2 montre l'angle où il a commencé la pente à longue de porte.

N° 3 la distance dans le but pour illustration le fond de pente, il doit être au moins un mètre si ce n'est pas la profondeur de but parce que tous

les cas buts fantôme ne dépasse pas un mètre au-delà de la ligne de but : le niveau de déclin doit être minimal 10% pour être efficace, et il ne doit pas dépasser 20% pour ne doit pas être inconfortable pour le jeu et surtout les joueurs, N°4 la forme cylindre de la barre transversale celui crée le problème de rotation de balle sur elle-même.

N°5 la surface entoure le but ne doit pas être modifié.

Figure B : la vue side pour démontrer la modifié et des explications techniques du changement, N°6 clarifier la source de tire vers le but.

N°7 la barre transversale pour démontrer le pont de la frappe de balle et le changement de direction vers la sole encline pour assister la balle à se diriger de plus vers le but pour juger régularité.

Mais pour calculer exactement les angles du frappe de la balle, par exemple (si les gardes de pente 10% et la balle frappé le sol 20cm en le ligne de but la balle doit doubler de plus 60cm et multiplient 10% de pente pour 244 cm la hauteur de but la distance avant de frapper le filet plus haut sera exactement 84,4cm à l'intérieur de la ligne de but, si le ballon ne tourne sur elle-même, il est noter lorsque la mesure de celle indiquée, mais suffisante pour garder la balle en but.

Revendication

- 1- le système pour éviter le but fantôme dans le jeu de football est caractérisé par une pente à l'intérieur du but.

- 2- le système selon la première revendication est caractérisé en ce que la pente est entre 10% et 20%.

- 3- le système selon la première revendication est caractérisé en ce qu'il permet de constituer une grande assistance pour les arbitres pour se concentrer à diriger le jeu comparaison s'ils ont utilisé le système électronique pour résoudre autre problème.

FIGURE-B

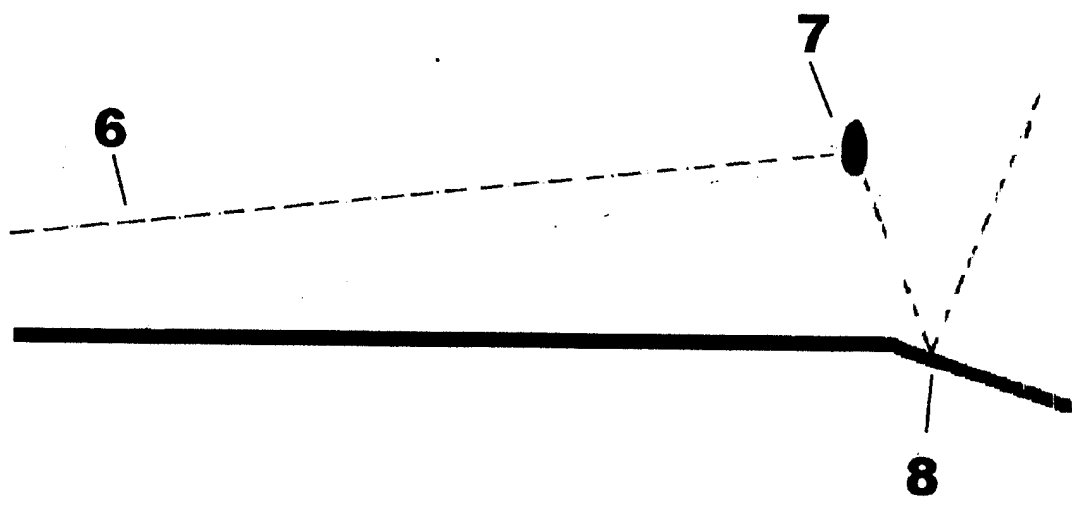


FIGURE-A

