

ROYAUME DU MAROC  
-----  
OFFICE MAROCAIN DE LA PROPRIETE (19)  
INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE  
-----



المملكة المغربية  
-----  
المكتب المغربي  
للملكية الصناعية والتجارية  
-----

## (12) BREVET D'INVENTION

(11) N° de publication : **MA 25987 A1** (51) Cl. internationale : **G09B 1/40; G09B 1/36**

(43) Date de publication :  
**31.12.2003**

---

(21) N° Dépôt :  
**27200**

(22) Date de Dépôt :  
**17.06.2003**

(71) Demandeur(s) :  
**ABDELMOULA BRIA, IMM.19 N°85 TRANCHE 7/1 AL AZHAR SIDI EL BARNOUSSI,  
CASABLANCA (MA)**

(72) Inventeur(s) :  
**ABDELMOULA BRIA**

(74) Mandataire :  
**ABDELMOULA BRIA**

---

(54) Titre : **JEU EDUCATIF DE CALCUL**

(57) Abrégé : **JEU EDUCATIF DE CALCUL** Abrégé non disponible

# ABREGE

La présente invention concerne un jeu éducatif basé sur un tableau d'opérations de calcul contenant les dix chiffres (0,1,...,9,10) et les symboles des opérations de calcul élémentaire (+,-,x,=).

Le jeu permet de tester la compréhension des enfants vis à vis du calcul élémentaire, et favorise la pratique des opérations, aiguise la manifestation de l'intelligence et les facultés de mémorisation des apprenants.

Ce jeu éducatif garantit un apprentissage efficace et idéale des opérations d'addition, de soustraction et de multiplication chez l'enfant.

25987  
31 JUL 2000

# DESCRIPTION

Le jeu de calcul sert à l'enfant un apprentissage de multiplication sans aide grâce à un tableau de multiplication mené à ce jeu composé de dés.

Les enfants, surtout, les écoliers trouvent beaucoup de peine, voire de difficultés en ce concerne le calcul, surtout dans l'apprentissage des tables de multiplication.

Certes, en manipulant ce jeu de plusieurs opérations, l'élève assimile fort bien le maniement du calcul arithmétique.

## Au recto :

Les dés prennent des chiffres à partir de 0 jusqu'à 10 puis de nouveau le 1 plus les signes d'opération : multiplication , addition, soustraction et le symbole d'égalité.

## Au verso :

Les dés prennent des chiffres désordonnés : huit, six'', neuf, deux, trois, quatre, cinq, six', sept ,dix ,zéro'' et zéro'.

Les dés se disposent ou se déplacent horizontalement pour construire une opération arithmétique (multiplication , addition, soustraction...etc. ).

Chaque opération insiste sur l'intelligence du joueur pour déterminer le résultat juste d'après sa recherche des nombres convenables à l'opération qu'il a choisi et qu'il a composé.

Après que le joueur arrive à la solution juste , pourra composer une autre opération pour tester son intelligence.

Le jeu éducatif garantit à l'enfant un apprentissage facile et rapide des calculs arithmétique.

Le jeu éducatif permet à l'enfant d'apprendre, de mémoriser et de raisonner en jouant.

Ce jeu sera présenté dans un sac en plastique, transparent, portable.

# REVENDEICATIONS

- 1) Le jeu éducatif contient l'ensemble **des dès** de formes géométriques identiques qui prennent toutes les formes (cylindriques, prismatiques, ...).
- 2) Un jeu éducatif, les dès prennent **des chiffres** 1, 2, 3, ... ect peuvent être imprimés de différentes langues (arabes, romains ... ect) et de différentes couleurs.
- 3) Un jeu éducatif caractérisé par un **ensemble** de dès contenant des chiffres sur des faces et des symboles des opérateurs **de calcul**.
- 4) Chaque ensemble de dès de formes **géométriques** semblables peuvent se transformer en plusieurs formes **géométriques**.
- 5) Les largeurs des dès peut prendre **des chiffres** terminant les opérations de l'addition ou de la soustraction.
- 6) Chaque dès contient des tétons pour **se fixer** à l'autre verticalement
- 7) Les dès doivent se fabriquer en **matière plastique** épaisse, résistante et vide de l'intérieur (matriçage à raison d'**être légers**).

**Fig 1**

$$\boxed{9} \quad \boxed{\times} \quad \boxed{6} \quad \boxed{-} \quad \boxed{54}$$

$$\boxed{10} \quad \boxed{\times} \quad \boxed{8} \quad \boxed{=} \quad \boxed{80}$$

$$\boxed{60} \quad \boxed{+} \quad \boxed{10} \quad \boxed{=} \quad \boxed{70}$$

$$\boxed{23} \quad \boxed{+} \quad \boxed{41} \quad \boxed{-} \quad \boxed{64}$$

$$\boxed{96} \quad \boxed{-} \quad \boxed{27} \quad \boxed{=} \quad \boxed{69}$$

$$\boxed{41} \quad \boxed{-} \quad \boxed{23} \quad \boxed{=} \quad \boxed{18}$$

27